



Le clivage du genre

Thème Système économique mondial; égalité des genres

Groupe d'âge 16 +

Taille du groupe 12-25

Durée 90 minutes minimum

Aperçu

Dans la simulation les participants expérimentent le clivage du genre dans la sphère économique dans le monde.

Objectifs

- Connaître les différentes charges du travail des femmes et des hommes
- Réfléter sur les inégalités des genres dans le système économique
- Réfléter sur les inégalités économiques entre les différentes régions du monde

Matériels et lieu

- 6 x ciseaux
- 6 x stylos
- 6 x crayons en couleurs différents (jaune, vert, rouge, bleu, lilas, orange)
- 6 x taille-crayons
- 30 x feuilles de papier A4
- 5 x règles
- Une montre (pour prendre le temps)
- 3 animateurs (un meneur du jeu, un banquier et un modérateur du Forum Mondial)

Préparation

- Copiez les instructions pour chaque groupe
- Copiez la 'feuille du jour' pour le banquier.

Instructions

1. Formez six groupes.
2. Donnez à chaque groupe des ciseaux, un stylo, un crayon dans le couleur de leur groupe, des feuilles de papier et un taille-crayon. Chaque groupe (sauf groupe 1) reçoit également un règle. Leurs couleurs sont : 1) jaune, 2) vert, 3) rouge, 4) bleu, 5) lilas, 6) orange.
3. Expliquez que chaque groupe représente un homme ou une femme situé dans des pays différents et rencontrant une variété des pressions sociales, religieuses et politiques. Toujours deux groupes forment un couple (un homme et une femme) d'une région. Les groupes ne sont pas spécifiquement liés à un pays, mais leurs circonstances sont basées sur une rangée des scénarios qui affectent les hommes et les femmes d'aujourd'hui. Une période de deux semaines sera simulée. Chaque jour dure 5 minutes. Un jour de test peut se dérouler au début.



4. Chaque groupe doit produire une somme spécifique des crédits chaque jour pour survivre. Les crédits sont symbolisés par les formes de papier qui doivent être découpées et colorées. Le montant que chaque groupe doit produire est différent et relatif aux charges du travail qui sont attendus d'un homme et d'une femme autour du monde. Assurez-vous que les participants comprennent ces règles et produisent les bonnes formes pendant le jour du test.
5. Avant que chaque jour est terminé, les groupes doivent donner leurs formes au banquier pour progresser sans sanction. Quelques groupes doivent également produire les crédits pour leurs partenaires. S'ils ne produisent pas assez pour eux-mêmes et leurs partenaires, eux et leurs partenaires reçoivent des sanctions.
6. Il est interdit de travailler entre les jours. Pendant ce temps, le meneur du jeu annonce le progrès des groupes et les sanctions.
7. Pendant les week-ends, un Forum Mondial prend place avec les représentatives de tout les groupes. C'est une possibilité de discuter ce qui se passe et de changer les règles du jeu. Le jeu se termine avec un Forum Mondial avec tous les participants.

Le banquier

Un animateur joue le banquier. Le banquier a besoin de la 'feuille du jour'. C'est une liste avec le montant que les groupes doivent produire chaque jour. Un représentant de chaque groupe doit lui donner toutes les formes requises et le banquier les coche sur la feuille. Il doit être strict en acceptant les formes. Si les tailles ou les couleurs sont mauvais, il peut les refuser s'il veut.

Meneur du jeu

Le meneur du jeu fait attention au temps et mène le jeu. Il assure que tout le monde suit les règles. Après que le meneur du jeu annonce la fin du jour, il annonce comment les groupes ont progressé et s'il y aura des sanctions.

Forum Mondial

Le modérateur du Forum Mondial anime les débats pendant le Forum, qui prend place pendant les week-ends (jours 3/4 et 7/8). Pour les participants il n'est pas obligatoire d'y participer. Représentants au Forum Mondial sont:

- Groupe 1:** Représenté par groupe 2 - aucun vote
- Groupe 2:** Un représentant pour groupes 1+2 - aucun vote
- Groupe 3:** Un représentant - un vote
- Groupe 4:** Autant représentants qu'ils veulent – 2 votes
- Groupe 5+6:** Un représentant pour les groupes 5+6 : 2 votes

A la fin du deuxième jour des week-ends, les groupes peuvent proposer un changement des règles, sauf groupe 4 qui peut faire deux propositions. Les représentants voteront sur ces propositions et s'ils reçoivent une majorité de 2/3, les propositions deviennent des lois. Les nouvelles lois seront en force dès le lendemain. Groupe 2 ne peut pas participer pendant le deuxième jour, mais ils peuvent faire des propositions sur lesquelles les autres voteront.



Forum Mondial final

Afin de stimuler la discussion pour tout le monde et pour donner la chance à tout le monde de participer au Forum Mondial, tous les participants peuvent participer au Forum Mondial pendant les jours 11 et 12. Pendant 10 minutes, chaque groupe peut discuter une nouvelle loi qu'ils aimeraient proposer. Les présentations des propositions ne peuvent pas durer plus qu'une minute. Après chaque présentation, il y aura un vote. Chaque personne a un vote, mais les votes de groupe 4 compte x 3, et les votes des groupes 1 et 2 compte x 0.5.

Débriefing

- Comment se sentiez-vous pendant les étapes différentes du jeu?
- Que pensez-vous, dans quels pays étiez-vous?
- Est-ce qu'il y a quelque chose que vous aimiez changer dans le jeu?
- Est-ce qu'il y a des similarités entre la simulation et la vie réelle?
- Conformez-vous aux rôles de genre du jeu?
- Pensez-vous que les organisations internationales comme l'ONU, la Banque Mondiale ou l'Organisation Mondiale du Commerce sont prévenues à soutenir les hommes ou les femmes ou un niveau spécifique de développement?
- Ecrivez une liste des stéréotypes de genre ou des expériences personnelles où les hommes et les femmes étaient traités différemment dans la sphère économique. Pouvez-vous penser aux attentes des femmes et des hommes qui ont particulièrement à faire avec leur genre?
- Voulez-vous confronter les stéréotypes de genre? Comment?

Remarques importants

Comme avec toutes les simulations, elles ne sont jamais jouées deux fois dans la même façon. Les différents groupes peuvent réagir très différemment. Il est important que le meneur du jeu soit capable d'adapter le jeu pour qu'il suive tout le monde. Le Forum Mondial encourage les participants à changer les règles, alors aussi le banquier et l'animateur du Forum Mondial doivent être prêts à adapter.



Instructions pour les groupes

Groupe 1

Vous êtes une femme. Vous partagez un règle avec groupe 2, votre mari. Votre couleur est jaune. Votre mari vous représentera au Forum Mondial, mais il n'est pas obligé à discuter le Forum avec vous. Chaque jour dure 5 minutes. Après chaque jour le meneur du jeu fait une annonce. Le prochain jour commence après l'annonce est terminée. Il est interdit de travailler entre les jours. Il faut donner les crédits au banquier avant qu'un jour est terminé. Le tableau montre combien il faut produire pour survivre. Un rectangle jaune (2cm x 3 cm) vaut 10 crédits.

Jour de test	Jour 1	Jour 2	Jour 3 <i>week-end</i>	Jour 4 <i>week-end</i>	Jour 5
150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes
	50 crédits pour groupe 2	50 crédits pour groupe 2	50 crédits pour groupe 2	50 crédits pour groupe 2	50 crédits pour groupe 2

Jour 6	Jour 7 <i>week-end</i>	Jour 8 <i>week-end</i>	Jour 9	Jour 10	Forum Mondial pour tout le monde
150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	
		50 crédits pour groupe 2	50 crédits pour groupe 2	50 crédits pour groupe 2	

Groupe 2

Vous êtes un homme. Vous partagez un règle avec groupe 1, votre femme. Votre couleur est vert. Quelqu'un de votre groupe peut représenter vous et groupe 1 au Forum Mondial. Vous aurez la possibilité de faire une proposition pour chaque Forum. Elle sera proposée, notée et il y aura un vote pendant le deuxième jour. Votre représentant n'a pas permis de voter. Votre femme sait qu'il y a un Forum, mais c'est à vous de décider si vous voulez la consulter. Chaque jour dure 5 minutes. Après chaque jour le meneur du jeu fait une annonce. Le prochain jour commence après l'annonce est terminée. Il est interdit de travailler entre les jours. Il faut donner les crédits au banquier avant qu'un jour est terminé. Le tableau montre combien il faut produire pour survivre. Un rectangle vert (2cm x 3 cm) vaut 10 crédits.

Jour de test	Jour 1	Jour 2	Jour 3 <i>week-end</i>	Jour 4 <i>week-end</i>	Jour 5
150 crédits	150 crédits	150 crédits	150 crédits	150 crédits	150 crédits

Jour 6	Jour 7 <i>week-end</i>	Jour 8 <i>week-end</i>	Jour 9	Jour 10	Forum Mondial pour tout le monde
150 crédits	150 crédits	150 crédits	150 crédits	150 crédits	



Groupe 3

Vous êtes groupe 3, une femme mariée avec groupe 4, un homme. Votre couleur est rouge. Une personne de votre groupe peut vous représenter aux Forums Mondiaux. Chaque jour dure 5 minutes. Après chaque jour le meneur du jeu fait une annonce. Le prochain jour commence après l'annonce est terminée. Il est interdit de travailler entre les jours. Il faut donner les crédits au banquier avant qu'un jour est terminé. Le tableau montre combien il faut produire pour survivre. Un rectangle rouge (2cm x 3 cm) vaut 50 crédits.

Jour de test	Jour 1	Jour 2	Jour 3 <i>week-end</i>	Jour 4 <i>week-end</i>	Jour 5
150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits para ustedes			150 crédits pour vous-mêmes
	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4
Jour 6	Jour 7 <i>week-end</i>	Jour 8 <i>week-end</i>	Jour 9	Jour 10	Forum Mondial pour tout le monde
150 crédits pour vous-mêmes			150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits para ustedes	
50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	50 crédits pour groupe 4	

Groupe 4

Vous êtes groupe 4, un homme marié avec groupe 3, une femme. Votre couleur est bleu. Vous pouvez envoyer autant de représentatives aux Forums Mondiaux que vous voulez, mais vous n'aurez qu'un vote. Chaque jour dure 5 minutes. Après chaque jour le meneur du jeu fait une annonce. Le prochain jour commence après l'annonce est terminée. Il est interdit de travailler entre les jours. Il faut donner les crédits au banquier avant qu'un jour est terminé. Le tableau montre combien il faut produire pour survivre. Un rectangle bleu (2cm x 3 cm) vaut 50 crédits.

Jour de test	Jour 1	Jour 2	Jour 3 <i>week-end</i>	Jour 4 <i>week-end</i>	Jour 5
150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	Jour libre	Jour libre	150 crédits pour vous-mêmes
Jour 6	Jour 7 <i>week-end</i>	Jour 8 <i>week-end</i>	Jour 9	Jour 10	Forum Mondial pour tout le monde
150 crédits pour vous-mêmes	Jour libre	Jour libre	150 crédits pour vous-mêmes	150 crédits pour vous-mêmes	



Groupe 5

Vous êtes groupe 5, une femme. Vous êtes dans une relation juridique à longue durée avec groupe 6, un homme. Votre couleur est lilas. Aux Forums Mondiaux, soit vous soit votre partenaire peut participer avec une personne. Vous devez discuter avec groupe 6 qui sera choisi. Chaque jour dure 5 minutes. Après chaque jour le meneur du jeu fait une annonce. Le prochain jour commence après l'annonce est terminée. Il est interdit de travailler entre les jours. Il faut donner les crédits au banquier avant qu'un jour est terminé. Le tableau montre combien il faut produire pour survivre. Un rectangle lilas (2cm x 3 cm) vaut 40 crédits.

Jour de test	Jour 1	Jour 2	Jour 3 week-end	Jour 4 week-end	Jour 5
160 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes		Jour libre	80 crédits pour vous-mêmes
	80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour groupe 6		80 crédits pour groupe 6
Jour 6	Jour 7 week-end	Jour 8 week-end	Jour 9	Jour 10	Forum Mondial pour tout le monde
80 crédits pour vous-mêmes		Jour libre	80 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes	
80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour groupe 6		80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour groupe 6	

Groupe 6

Vous êtes groupe 6, un homme. Vous êtes dans une relation juridique à longue durée avec groupe 5, une femme. Votre couleur est orange. Aux Forums Mondiaux, soit vous, soit votre partenaire peut participer avec une personne. Vous devez discuter avec groupe 5 qui sera choisi. Chaque jour dure 5 minutes. Après chaque jour le meneur du jeu fait une annonce. Le prochain jour commence après l'annonce est terminée. Il est interdit de travailler entre les jours. Il faut donner les crédits au banquier avant qu'un jour est terminé. Le tableau montre combien il faut produire pour survivre. Un rectangle orange (2cm x 3 cm) vaut 40 crédits.

Jour de test	Jour 1	Jour 2	Jour 3 week-end	Jour 4 week-end	Jour 5
160 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes	Jour libre	80 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes
	80 crédits pour groupe 5	80 crédits pour groupe 5		80 crédits pour groupe 5	80 crédits pour groupe 5
Jour 6	Jour 7 week-end	Jour 8 week-end	Jour 9	Jour 10	Forum Mondial pour tout le monde
80 crédits pour vous-mêmes	Jour libre		80 crédits pour vous-mêmes	80 crédits pour vous-mêmes	
80 crédits pour groupe 5		80 crédits pour groupe 5	80 crédits pour groupe 5	80 crédits pour groupe 5	

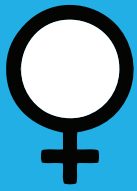


'Feuille du jour' du Banquier

- Groupe 1 – jaune; chaque forme vaut 10 crédits
- Groupe 2 – vert; chaque forme vaut 10 crédits
- Groupe 3 – rouge; chaque forme vaut 50 crédits
- Groupe 4 – bleu; chaque forme vaut 50 crédits
- Groupe 5 – lilas; chaque forme vaut 40 crédits
- Groupe 6 – orange; chaque forme vaut 40 crédits

	Groupe 1	Groupe 2	Groupe 3	Groupe 4	Groupe 5	Groupe 6
Jour de test	150 crédits pour eux-mêmes	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes	150 crédits pour eux-mêmes	160 crédits pour eux-mêmes	160 crédits pour eux-mêmes
Jour 1	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 2	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 4	150 crédits pour eux-mêmes	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 5
Jour 2	150 crédits pour eux-mêmes	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 4	150 crédits pour eux-mêmes	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 5
Jour 3 week-end	150 crédits pour eux-mêmes	150 crédits	50 crédits pour groupe 4	Jour libre	80 crédits pour groupe 6	Jour libre
Jour 4 week-end	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 2	150 crédits	50 crédits pour groupe 4	Jour libre	Jour libre	80 crédits pour groupe 5
Jour 5	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 2	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 4	150 crédits pour eux-mêmes	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 5
Jour 6	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 2	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 4	150 crédits pour eux-mêmes	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 5
Jour 7 week-end	150 crédits pour eux-mêmes	150 crédits	50 crédits pour groupe 4	Jour libre	80 crédits pour groupe 6	Jour libre
Jour 8 week-end	150 crédits pour eux-mêmes	150 crédits	50 crédits pour groupe 4	Jour libre	Jour libre	80 crédits pour groupe 5
Jour 9	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 2	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 4	150 crédits pour eux-mêmes	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 5
Jour 10	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 2	150 crédits	150 crédits pour eux-mêmes 50 crédits pour groupe 4	150 crédits pour eux-mêmes	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 6	80 crédits pour eux-mêmes 80 crédits pour groupe 5

Forum Mondial pour tout le monde



Sanctions (Si les groupes ne déposent pas les crédits)

Groupes 1 et 2

Dans trois pays (les Comores, les Etats Fédéraux de Micronésie et l'Arabie Saoudite), le nombre des femmes en parlement est à 0. A cause d'un manque de représentation des femmes au gouvernement, vos terres vous ont été enlevées. Vous ne pouvez rien faire. Vos ressources ont été réduites. Groupe 1 doit produire 200 crédits en plus de tout ce qu'elle faut faire pour elle-même et des autres groupes pour survivre.

Groupes 1 et 2

Les femmes font 2/3 du travail, mais ne reçoivent que 10% des revenus. Groupe 2 est parti à l'étranger pour chercher du travail. Pendant leur absence, groupe 1 doit fournir de la nourriture pour toute la famille. Ca veut dire qu'elle doit produire 240 crédits pour survivre les deux jours qui suivent, en plus du travail qu'elle doit faire pour elle-même et des autres groupes.

Groupes 1 et 2

Une force étrangère a envahi votre pays au nom de la liberté. Vous êtes forcés de quitter votre pays et propriété. 80% des 27 millions de réfugiés sont des femmes. Ca veut dire qu'elle doit produire 250 crédits pour survivre les deux jours qui suivent, en plus le travail qu'elle doit faire pour elle-même et des autres groupes.

Groupes 3 et 4

Vous habitez à l'Amérique du Nord. Une année après quitter l'université, des femmes gagnent 20% moins que les hommes. 10 ans après elles gagnent 31% moins. Malheureusement votre poste de travail est prise par un homme moins qualifié que vous, mais un ami du manager. Vous devez produire 200 crédits en plus pour les 3 trois jours qui suivent, en plus le travail qu'il faut faire pour vous-même et des autres groupes.

Groupes 3 et 4

Le Royaume Uni prend place 49 (de 154 pays) en ce qui concerne la représentation des femmes au sein du parlement. Une nouvelle loi promouvant l'égalité des genres n'était pas adopté. Vous devez produire 260 crédits et en plus tout ce que vous devez produire normalement pendant les 3 jours qui viennent.

Groupes 5 et 6

Vous habitez en Pérou, un de deux pays où les femmes sont plus actives à commencer des nouvelles entreprises que les hommes. Heureusement votre nouvelle entreprise a du succès et il ne faut pas changer le montant des crédits que vous produisez.